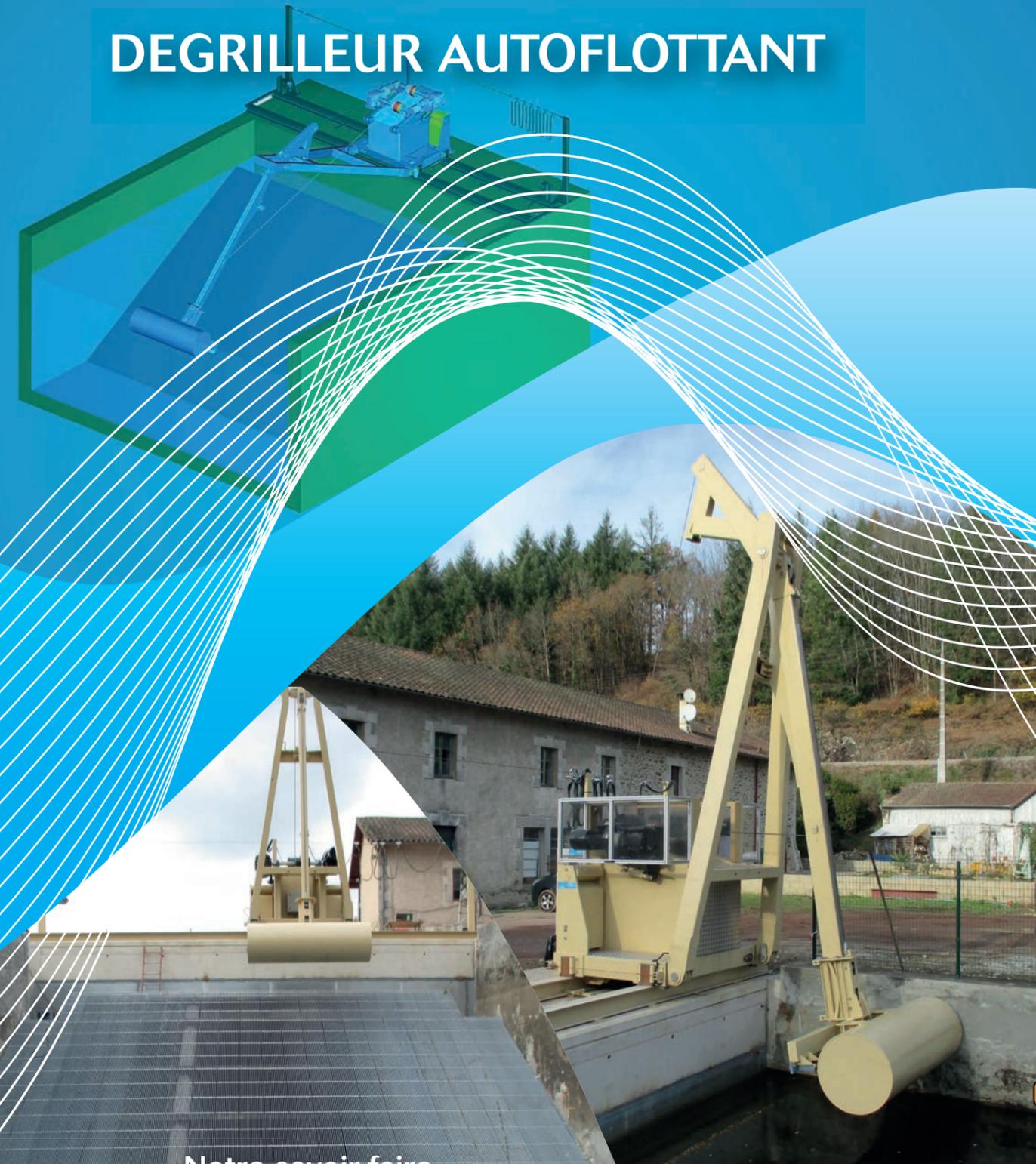




MA Industrie
Mécanique Automatismes

DEGRILLEUR AUTOFLOTTANT



www.maindustrie.fr

2 rue du Vélodrome
BP 70203
F - 88211 REMIREMONT Cedex
Tél. +33 (0)3 29 62 46 66
Fax. +33 (0)3 29 62 27 11

Pour toute demande
de renseignements et de devis

Sébastien HACHET
06 87 03 16 76
shachet@maindustrie.fr

Notre savoir faire
au service de l'hydroélectricité

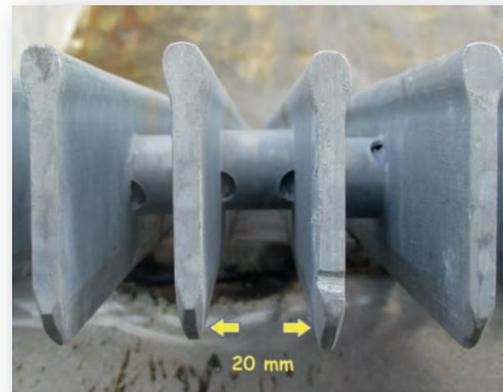
Une entreprise du groupe 

Dégrilleur autoflottant pour prise d'eau ichtyocompatible

Prise d'eau ichtyocompatible



Grilles à 26° par rapport à l'horizontale avec exutoires de dévalaison



Grilles à barreaux hydrodynamiques avec espacement 20 mm
Profil «têtar» facilitant le nettoyage

Innovation et respect de l'environnement

Utilisation d'un système de flottaison breveté à l'échelle européenne
L'utilisation de la poussée d'Archimède permet de supprimer le basculement et donc de :

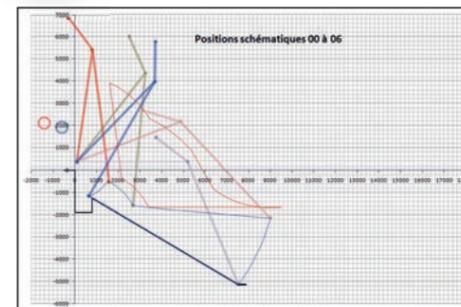
- Dégriller de très grandes longueurs
- Réduire les efforts sur le génie civil
- Réduire les efforts de manoeuvre, donc la taille des actionneurs
- Réduire la section des bras et des articulations



L'utilisation de treuils à câbles couplés à des variateurs de fréquence permet de :

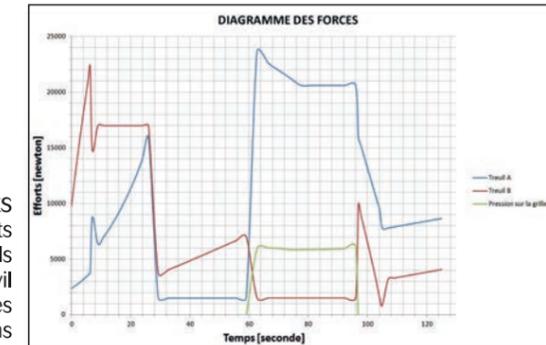
- Maîtriser les accélérations et les décélérations
- Eviter tout risque de pollution (pas de groupe hydraulique)
- Diminuer le temps de cycle
- Diminuer l'entretien
- Optimiser l'énergie utilisée, en injectant l'énergie produite par le treuil qui retient, dans celui qui tire

Dimensionnement et conception

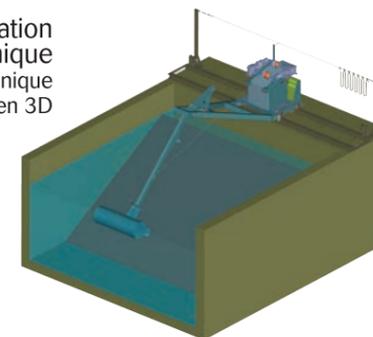


Calcul cinématique
Calcul automatique des longueurs de bras et des positions cinématiques en fonction de la forme de la grille

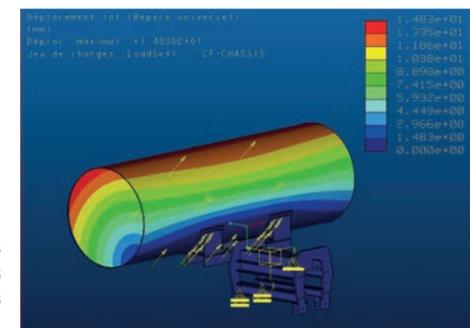
Calcul des efforts
Calcul automatique des efforts dans les câbles des treuils et sur le génie civil en fonction des masses et des accélérations



Modélisation volumique
Conception mécanique en 3D

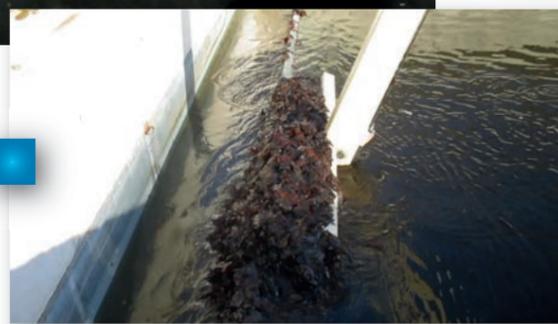


Eléments finis
Optimisation de la forme des pièces les plus sollicitées



Efficacité et rapidité

Charge = 1 tonne ;
Cycle = 2 minutes



CYCLE DE FONCTIONNEMENT

